



POCZĄTEK SEZONU

2024-01-21 10:00:00

Cel zawodów

Podnoszenie umiejętności strzeleckich, popularyzacja sportów strzeleckich, integracja środowisk strzeleckich.

ORGANIZATOR ZAWODÓW

KSS LOK Regalica

Ul. Łużycka 91

<http://www.bkgryf.pl/>

Kierownik zawodów:

KRAJEWSKI Tadeusz

tel. 607 034 346

Kontakt z organizatorem:

e-mail: tadek.szpura@wp.pl

tel. 607034346

Obsada sędziowska:

Sędzia główny: GREUDA Andrzej

Przewodniczący RTS: KUŚNIEREK Wojciech

TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

Data rozpoczęcia zawodów: 2024-01-21 10:00:00

Data zakończenia zawodów: 2024-01-21 15:00:00

Adres strzelnicy: Gryfino ul. Łużycka 91B

Zawody rozgrywane wg przepisów

Podczas zawodów konkurencje zostaną rozegrane zgodnie z przepisami **ISSF**,

PROGRAM ZAWODÓW

Procedura strzelań

21.01.2024. o godz. 10:00 na Strzelnicy Sportowej w Gryfinie odbędą się konkurencje



Regulamin wygenerowany przez **ZZSS Network** © 2022

ZZSS, al. Wojska polskiego 246, 71-346 Szczecin

www.zzss.pl | www.zzss.net.pl



POCZĄTEK SEZONU

2024-01-21 10:00:00

pistoletowe, konkurencje pneumatyczne oraz karabin boczny zapłonu. Zawody odbędą się zgodnie z Przepisami PZSS/ISSF. Uczestnictwo w zawodach tylko i wyłącznie dla osób posiadających umiejętności strzeleckie, zrzeszonych w klubach strzeleckich ZZSS lub posiadających licencje zawodnicze PZSS. Rejestracja zawodników odbędzie się na Strzelnicy Sportowej w Gryfinie, w dniu zawodów WYŁĄCZNIE DO GODZINY 13:00.

Konkurencje strzeleckie

Ksp - karabin_sportowy

Odległość strzelania: **50 m**

Ilość strzałów próbnych: **5**

Ilość strzałów ocenianych: **10**

Czas na konkurencję: **15 min**

Tarcza: **SIUS**

Uwagi: *Dozwolone strzelanie z podpórki. Dozwolony jeden punkt podparcia broni. Ręka wspomagająca może trzymać broń nie bliżej niż na wysokości komory naboju. UWAGA! Zawodnicy biorący udział w konkurencjach karabinowych i korzystający z własnego, przedniego podparcia broni proszeni są o zadbanie, żeby w chwili odbywania strzelania lufa broni znajdowała się minimum 20 cm nad powierzchnią stanowiska. W przeciwnym razie zawodnik będzie musiał korzystać z wyposażenia strzelnicy lub nie zostanie dopuszczony do wykonania strzelania. Dozwolone strzelanie tylko z przyrządów przeziernikowych.*

Psp - pistolet_sportowy

Odległość strzelania: **25 m**

Ilość strzałów próbnych: **3**

Ilość strzałów ocenianych: **10**

Czas na konkurencję: **13 min**

Tarcza: **TS2**

Uwagi: *Dozwolone strzelanie oburącz.*

Pcz - pistolet_cz

Odległość strzelania: **25 m**

Ilość strzałów próbnych: **3**





POCZĄTEK SEZONU

2024-01-21 10:00:00

Ilość strzałów ocenianych: **10**
Czas na konkurencję: **13 min**
Tarcza: **TS2**
Uwagi: *Dozwolone strzelanie oburącz.*

Ppn - pistolet_pneumatyczny
Odległość strzelania: **10 m**
Ilość strzałów próbnych: **3 min**
Ilość strzałów ocenianych: **10**
Czas na konkurencję: **13 min**
Tarcza: **Ppn**
Uwagi: *Dozwolone strzelanie oburącz.*

Kpn - karabin_pneumatyczny
Odległość strzelania: **10 m**
Ilość strzałów próbnych: **3 min**
Ilość strzałów ocenianych: **10**
Czas na konkurencję: **13 min**
Tarcza: **Kpn**
Uwagi: *Postawa stojąca.*

UCZESTNICTWO

Klasy sportowe w jakich będzie można wziąć udział w zawodach: **Open,**

PUNKTACJA

Punktacja naliczana wg następujących kategorii: **Indywidualnie,**

NAGRODY



Regulamin wygenerowany przez **ZZSS Network** © 2022
ZZSS, al. Wojska polskiego 246, 71-346 Szczecin
www.zzss.pl | www.zzss.net.pl



POCZĄTEK SEZONU

2024-01-21 10:00:00

Podczas zawodów będzie możliwe zdobycie:
Dyplomy za zajęcie 1 - 3 pierwszych miejsc.
Medale za zajęcie 1 - 3 pierwszych miejsc.

ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia do: **2024-01-19**

Zgłoszenia są zbierane przez: <https://forms.gle/FdAvzssAprwHzeBT7>

KOSZTY UCZESTNICTWA

Opłata startowa 30 zł za każdą konkurencję kulową, 20 zł za każdą konkurencję pneumatyczną przy rejestracji elektronicznej. W dniu zawodów opłata 40 zł za każdą konkurencję kulową, 30 zł za każdą konkurencję pneumatyczną

SPRAWY RÓŻNE

Organizator zawodów zapewnia możliwość wypożyczenia broni wraz z amunicją. Dzięki czemu osoby bez broni mogą też wziąć udział w zawodach

